

Projekt

z dnia 22 marca 2023 r.

Zatwierdzony przez

**UCHWAŁA NR
RADY MIASTA WYSOKIE MAZOWIECKIE**

z dnia 2023 r.

**w sprawie przystąpienia do sporządzenia
miejscowego planu zagospodarowania przestrzennego miasta Wysokie Mazowieckie
dla terenu położonego przy ulicy Ludowej**

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 5 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2023 r., poz. 40 t.j.) oraz art. 14 ust. 1, 2 i 4, ustawy z dnia 27 marca 2003 r. o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym (Dz. U. z 2022 r., poz. 503 t.j. ze zm.), Rada Miasta Wysokie Mazowieckie uchwala, co następuje:

§ 1. Przystępuje się do sporządzenia miejscowego planu zagospodarowania przestrzennego miasta Wysokie Mazowieckie dla terenu położonego przy ulicy Ludowej.

§ 2. Integralną częścią niniejszej uchwały jest załącznik graficzny nr 1, przedstawiający obszar objęty planem, o którym mowa w §1.

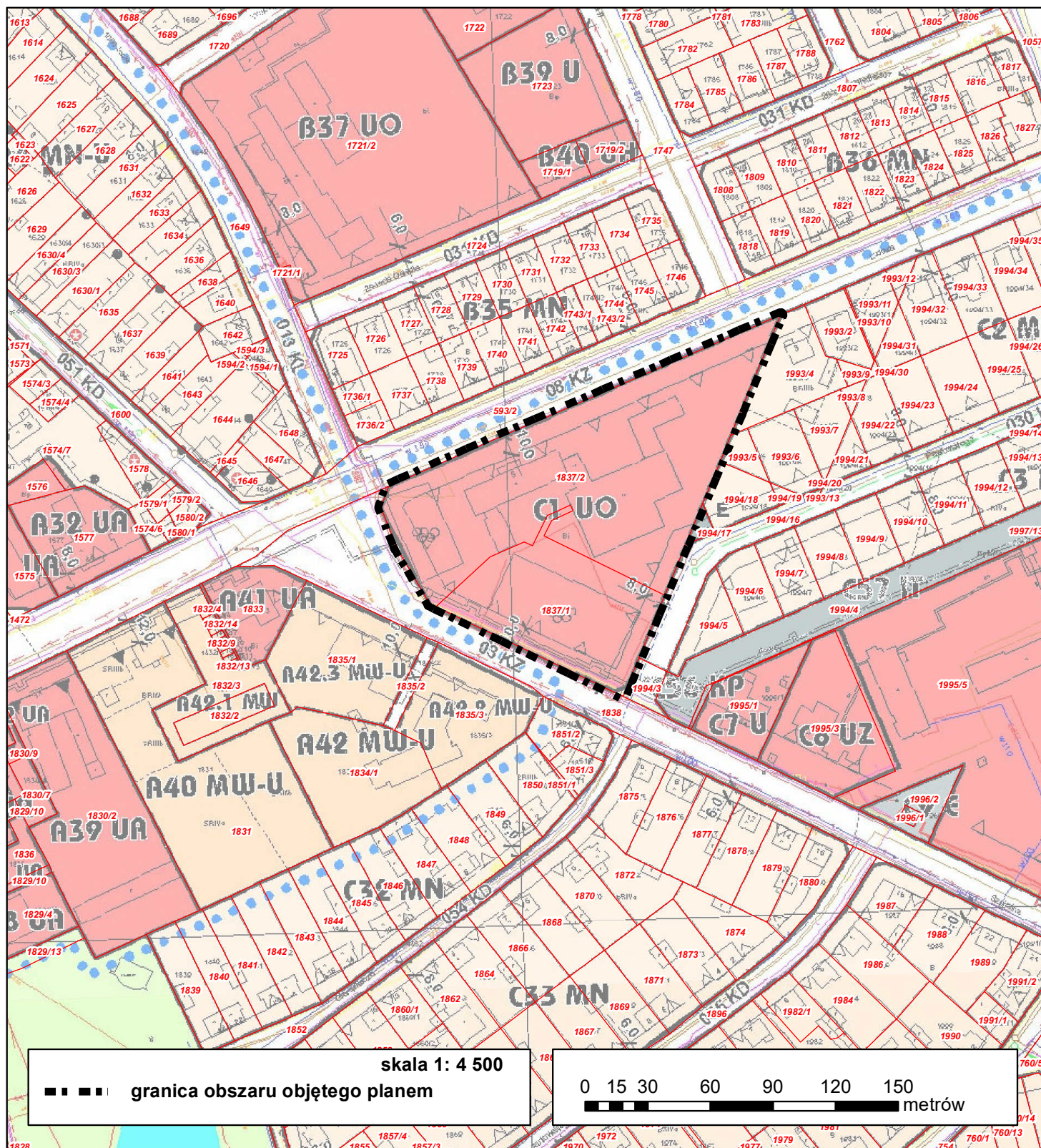
§ 3. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Miasta Wysokie Mazowieckie.

§ 4. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodniczący Rady Miasta Wysokie Mazowieckie

Marek Kajurek

w sprawie przystąpienia
do sporządzenia miejscowego planu zagospodarowania przestrzennego
miasta Wysokie Mazowieckie dla terenu położonego przy ulicy Ludowej



Uzasadnienie

Rada Miasta Wysokie Mazowieckie podjęła uchwałę o przystąpieniu do sporządzenia miejscowego planu zagospodarowania przestrzennego miasta Wysokie Mazowieckie dla terenu położonego przy ulicy Ludowej.

Rada Miasta Wysokie Mazowieckie podejmuje uchwałę w celu przesunięcia nieprzekraczalnej linii zabudowy wyznaczonej dla terenu C1 UO wyznaczonej w obowiązującym miejscowym planie zagospodarowania przestrzennego. Zmiana parametrów wskaźnika urbanistycznego na umożliwić realizację inwestycji polegającej na budowie hali sportowej w ramach Miejskiego Zespołu Szkół przy ul. Ludowej.

Biorąc pod uwagę powyższe, podjęcie uchwały w sprawie przystąpienia do sporządzenia miejscowego planu zagospodarowania przestrzennego miasta Wysokie Mazowieckie, uważa się za zasadne.