

Wysokie Mazowieckie, 12.02.2020r.

MK.6220.1.2020

OBWIESZCZENIE

Działając na podstawie art. 10 §1 i art. 49 ustawy z dnia 14 czerwca 1960r. Kodeks postępowania administracyjnego (Dz. U. z 2018r. poz. 2096 t.j. ze zm.) **Burmistrz Miasta Wysokie Mazowieckie** zawiadamia, że w postępowaniu prowadzonym na wniosek Burmistrza Miasta Wysokie Mazowieckie dotyczącym wydania decyzji o środowiskowych uwarunkowaniach dla przedsięwzięcia polegającego na: **Budowie drogi od strony zachodniej miasta Wysokie Mazowieckie od km 0+000,0 do km 1+114,95 wraz z budową skrzyżowania z DK 66 oraz budową towarzyszącej infrastruktury technicznej** zebrany został pełny materiał dowodowy.

Strony postępowania mogą zapoznać się z aktami sprawy w Urzędzie Miasta Wysokie Mazowieckie, ul. Ludowa 15, 18-200 Wysokie Mazowieckie, pokój nr 24 w godzinach pracy urzędu.

Ponadto uwagi i wnioski w przedmiotowej sprawie strony postępowania mogą składać w formie pisemnej na adres: Urząd Miasta Wysokie Mazowieckie, ul. Ludowa 15, 18-200 Wysokie Mazowieckie, ustnie do protokołu oraz w formie dokumentu elektronicznego opatrzonego kwalifikowanym podpisem elektronicznym, podpisem zaufanym albo podpisem osobistym lub uwierzytelnianym w sposób zapewniający możliwość potwierdzenia pochodzenia i integralności weryfikowanych danych w postaci elektronicznej, zawierającym adres elektroniczny wnoszącego podanie do Urzędu Miasta Wysokie Mazowieckie, ul. Ludowa 15, 18-200 Wysokie Mazowieckie w terminie **7 dni** od daty otrzymania niniejszego zawiadomienia. Po tym terminie zostanie wydana decyzja.

Zgodnie z art. 49 Kodeksu postępowania administracyjnego doręczenie uważa się za dokonane po upływie 14 dni od dnia publicznego ogłoszenia.

Z up. BURMISTRZA MIASTA

mgr inż. Anna Njemyjska
**KIEROWNIK REFERATU MIENIA
KOMUNALNEGO INWESTYCJI I REMONTÓW
ORAZ ROLNICTWA**

Otrzymują:

1. Burmistrz Miasta Wysokie Mazowieckie, ul. Ludowa 15, 18-200 Wysokie Mazowieckie
2. Tablica ogłoszeń Urzędu Miasta Wysokie Mazowieckie
3. BIP Urzędu Miasta Wysokie Mazowieckie
4. a/a