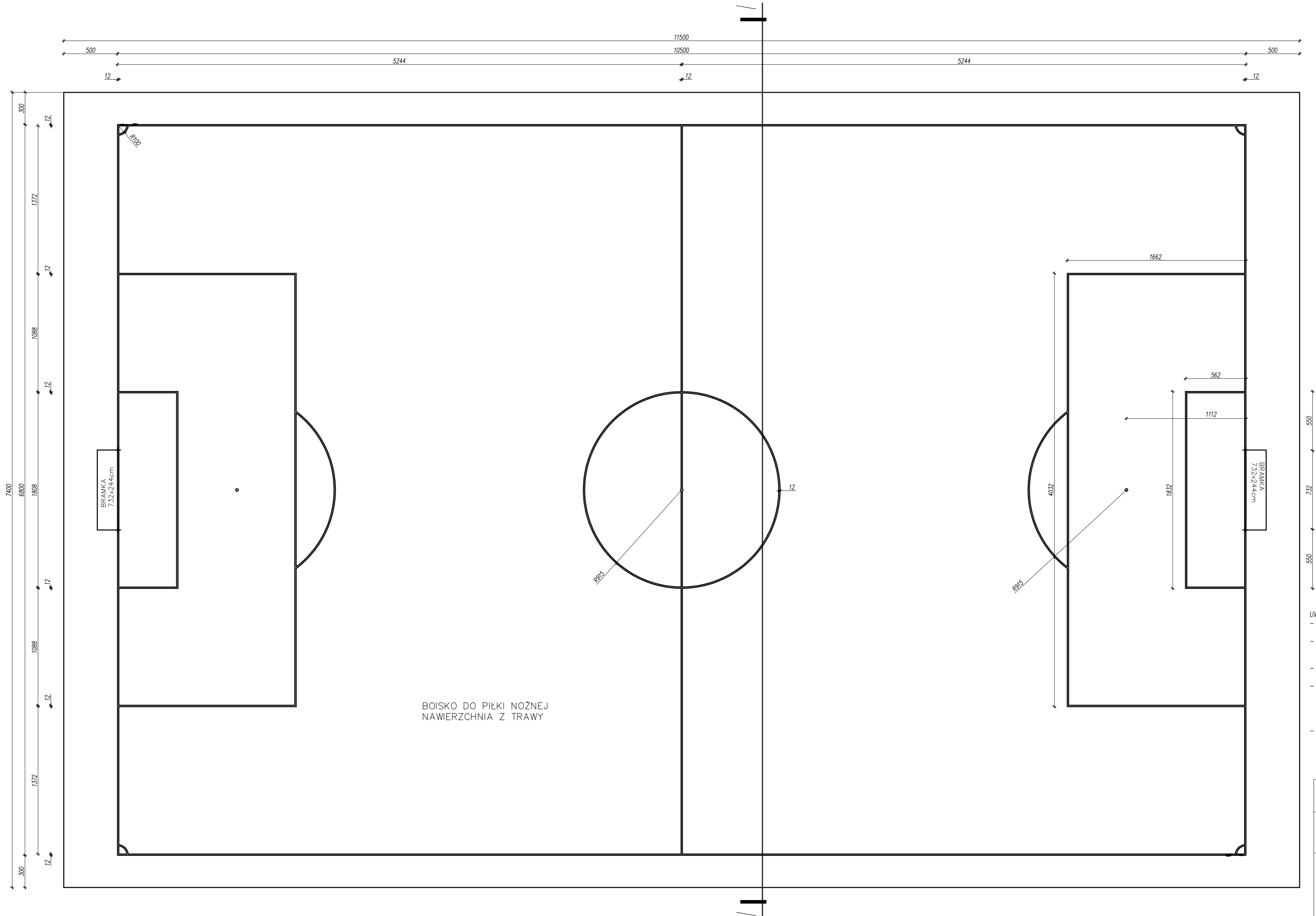
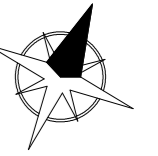



BOISKO DO PIŁKI NOŻNEJ- LINIE



- przed rozpoczęciem robót budowlanych wymiary sprawdzać na budowie,
- wszystkie nazwy firm lub materiałów zostały podane w celu informacyjny, w przypadku zastąpienia innymi zmiany uzgodnić z architektem lub inwestorem,
- wszystkie prace budowlane powinny być prowadzone pod nadzorem i przez osobę uprawnioną,
- w trakcie realizacji projektu należy stosować materiały i wyroby posiadające obowiązujące świadectwa dopuszczenia do stosowania w budownictwie lub jeśli są przedmiotem Norm Państwowych, zaświadczenie producenta potwierdzające ich zgodność z postanowieniami odpowiedniej normy,
- w wypadku dokonania zmian bez powiadomienia projektanta, osoba decydująca o zmianie przejmie na siebie odpowiedzialność, nie tylko za wybrany fragment, ale za całą konstrukcję, gdyż proces budowlany jest złożony i z pozoru błaha decyzja mogą mieć istotne konsekwencje w innym miejscu,

INWESTOR		MIASTO WYSOKIE MAZOWIECKIE ul. LUDOWA 15 18-200 WYSOKIE MAZOWIECKIE	
ADRES OBIEKTU		STADION MIEJSKI ul. 1 MAJA 14 18-200 WYSOKIE MAZOWIECKIE DZIAŁKA NR 704	
<div style="text-align: center;">  <div style="display: flex; justify-content: center; align-items: center;"> <div style="margin-right: 10px;">ERMS PLUS Kamila Karłowska biuro: ul. Zmartychchwstańców 8a/2, 61-501 Poznań tel: 61 223 0589, fax: 61 641 7302</div> <div> Kamila Karłowska </div> </div> </div>			
STRONA	MIE I NAZWIŚKO	UPRAWNIENIA	POCISZ
PROJEKTANT PROJEKTANT	mgr inż. arch. Piotr JASIŃIAK	7131/45/P/2000	
SPRAWDZAJĄCY SPRAWDZAJĄCY	mgr inż. arch. Iwona OLSZEWSKA	7131/21/P/2004	
KOORDYNACJA	Krzysztof KARŁOWSKI		
OPRACOWANIE	mgr inż. Kamila KARŁOWSKA		
OPRACOWANIE	inż. Agata STEINKE		
OPRACOWANIE	inż. arch. Natalia WITEK		
TEMAT OPRACOWANIA	MODERNIZACJA STADIONU MIEJSKIEGO		SKALA <div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">1:250</div>
FAZA	PROJEKT BUDOWLANY		
TREŚĆ	BOISKO DO PIŁKI NOŻNEJ- LINIE		NR RYSUNKU <div style="font-size: 3em; font-weight: bold;">A-01</div>
DATA	LISTOPAD 2014	NUMER	02 18